**Пояснительная записка**

**«Dungeon Souls»**

Описание:

Игра представляет собой прохождение подземелий по уровням, которые населены монстрами. Наша цель как можно быстрее пройти до портала, который расположен в конце уровня, для этого нам нужно отчистить подземелье от монстров.

Игрок при старте уровня выбирает персонажа с некими характеристиками, а также выбирает оружие, которое можно сменить только при следующем старте уровня. Имеется также возможность покупки персонажей и оружий за игровую валюту. Количество монет при завершении уровня зависит от прохождения.

Механика игры:

Магазин:  
 1) область просмотра персонажа, листание всех персонажей, покупка.

2) область просмотра оружия, листание всех видов оружий, покупка

Система уровней-подземелий:

При полной зачистке уровня от монстров выдается бонус в размере 10 виртуальных монет.

За одного убитого монстра выдается от 1 до 4 монет.

Окно выбора перед стартом уровня:

1. Просмотр и выбор персонажа из купленных.
2. Просмотр и выбор оружия из купленных.
3. Выбор уровня для старта.

Монстры:

1) Боссы.

2) Обычные враждебные монстры.

Варианты окончания игры:

* Проигрыш - гибель главного героя.
* Выигрыш - прыжок в портал.

Окончание уровня - показ финального окна с подсчетом результатов (Убитых монстров, получения монет)

Техническое задание.

Спрайты:

* Анимации атаки
* Портал
* Монстры
* Сам персонаж

Экраны:

* Начальный экран.
* Окно выбора уровня, персонажа, оружия.
* Магазин.
* Процесс игры.
* Финальное, подсчет результатов.

Ресурсы: pygame, pygame\_gui, pytmx,

Вхождение в игру

Нажатие кнопки «Назад»

Окно настроек, либо магазина

Нажатие кнопки «Магазин», либо «Настройки

Нажатие кнопки «Продолжить»

Финальное окно (Окно подсчета)

Срабатывание условия завершения уровня

Процесс игры

Нажатие кнопки «Играть»

Нажатие кнопки «Старт»

Окно выбора перед стартом уровня

Главное меню

запуск ИИ монстра

B

Старт уровня

Создание игрока, монстров, портала

Yes

Игрок находится в радиусе зрения монстра?

Создание плиток-спрайтов

Игрок убит?

Раздача условий

Активация ловушек

Yes

Yes

Игрок соприкасается с порталом?

У монстра запущено ИИ и он жив?

No

Yes

Завершение уровня

Деактивация ловушек