**Пояснительная записка**

**«Games»**

Описание:

Игра представляет собой прохождение подземелий по уровням, которые населены монстрами. Наша цель как можно быстрее пройти до портала, который расположен в конце уровня, для этого нам нужно отчистить подземелье от монстров.

Игрок имеет какое то количество здоровья, он может увеличить или востановить его, покупая защиту и зелья в магазине(уровня). Также в магазине(уровня) присутвуют разные виды оружия .У игрока имеется возможность смены и покупки персонажа на монеты из уровней. Разные персонажы отличаются разным количеством здоровья и разным начальным оружием. Количество монет полученных при прохождении уровня зависит от времени прохождения, также монеты можно будет получить при выполнение ''достижения''.

Механика игры:



Инвентарь (Хранение оружия, брони, расходников)

* Различные оружия(Ближний, дальний бой)
* Броня
* Расходники (медикаменты, улучшения)

Система уровней-подземелий.

Полная зачистка подземелья – бонус

Монстры:

1) Боссы

2) Обычные враждебные монстры (Схожие или слабее характеристики)

Варианты окончания игры:

* Гибель главного героя.
* Прыжок в портал.

Окончание уровня – показ финального окна с подсчетом результатов(Убитых монстров, получения монет)

Техническое задание.

Подробное описание игры:

Спрайты:

* Анимации атаки
* Портал
* Монстры
* Сам персонаж

Экраны:

* Стартовый
* Магазин
* Выбор уровня
* Пауза
* Промежуточное игровое
* Финальное, подсчет результатов

Ресурсы: pygame